

AL AIRE

Diviértete jugando como tu transmisora de TV. favorita. Crea historias rápidamente para dejar a tus competidores atrás. Gana el mayor numero de audiencia creando historias fantásticas.

Puedes competir hasta con 10 transmisoras de TV al mismo tiempo. (2 a 10 jugadores)

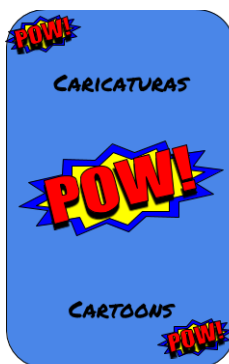
Edad: +12

Contenido del Juego.

Cartas de Género

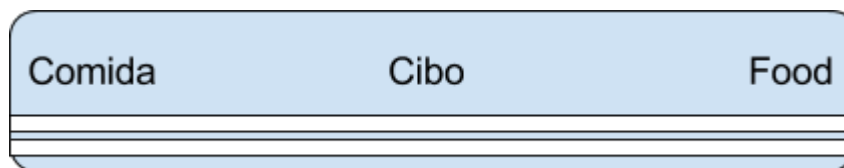
El juego contará con 50 cartas de género las cuales están distribuidas de la siguiente manera:

- 12 Cartas de Noticias
- 12 Cartas de Caricaturas
- 12 Cartas de Deportes
- 10 Cartas de Comedia
- 4 Cartas de Infomerciales



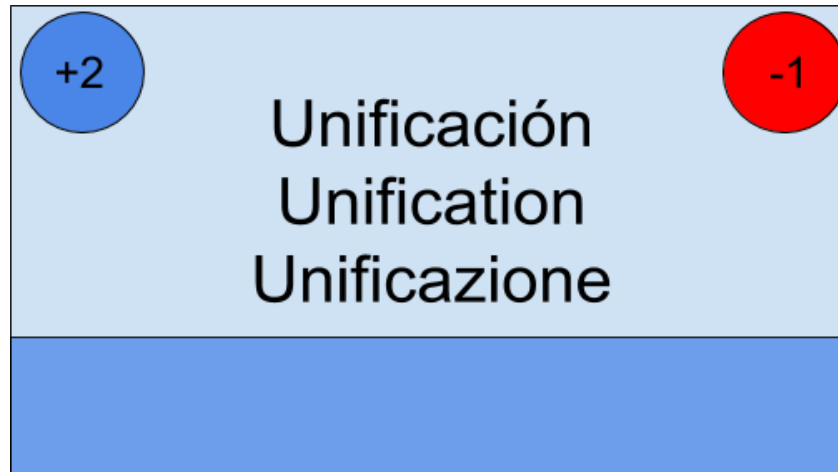
Cartas de tema

Estas cartas proporcionarán el tema principal para las transmisiones.



Cartas de palabras

Las cartas de palabras determinan el número de puntos de audiencia que obtiene un jugador cuando realiza una transmisión.



Dados D4

El juego tiene 5 Dados D4 los cuales se ocuparán para determinar el género de cada transmisión

Dados D20

El juego tiene 4 Dados D20, cada dado representa un género exceptuando los infomerciales.

Fichas de puntos de audiencia

El juego cuenta con fichas que representan los puntos de audiencia.

- 1 ficha de 100
- 2 fichas de 50
- 4 fichas de 20
- 6 fichas de 10
- 6 fichas de 5
- 8 fichas de 2
- 14 fichas de 1

Rondas

Las rondas representan una semana (de lunes a viernes).

Al principio de la ronda a cada jugador se le reparten 5 cartas de género.

Posteriormente se lanzan los 5 Dados D4 para definir cuál será el género que tendrá más audiencia para la transmisión de cada día de la semana.

Transmisiones

Al principio del día cada jugador deberá escoger una de sus cartas de género y ponerla boca abajo. Cuando todos los jugadores hayan elegido una carta se hará la elección del género que se transmitirá. Para esto se lanzarán los cuatro dados D20 y el dado que tenga el mayor número será el género elegido para la transmisión

Cuando se haya elegido el tema para la transmisión cada jugador volteará su carta y el jugador que haya elegido la carta correspondiente al género de la transmisión, ganará el derecho a realizar una transmisión. En dado caso que dos o más jugadores hayan elegido el mismo género de la transmisión ganadora, cada jugador lanzará un dado D20 y el que saque mayor número realizará la transmisión del día.

Si el género elegido coincide con el género con más audiencia del día, los puntos que se consigan se multiplicarán por 2.

El jugador que realice la transmisión deberá tomar una carta de tema y 3 cartas de palabras. El jugador tendrá 15 segundos para pensar que dirá en su transmisión, la cual deberá durar entre 15 y 20 segundos.

NOTA: Si los demás jugadores consideran que la transmisión no es del género correspondiente o no está relacionada al tema, la transmisión será sacada del aire y el jugador no podrá obtener puntos.

Se sumarán los puntos que haya conseguido con la transmisión y comenzará el siguiente día. El proceso se repite para los 5 días de la semana hasta acabar la ronda.

Fin del Juego

Cuando terminen las 4 rondas (o las rondas que hayan acordado los participantes) Cada Jugador hace la suma de sus puntos de audiencia y el que tenga más puntos será designado ganador.

Reglas adicionales

Infomerciales. Las cartas de infomerciales se pueden usar en cualquier día de la semana lo cual permitirá que quien haya jugado su carta de infomercial, pueda realizar una transmisión adicional. Los puntos obtenidos mediante un infomercial se contarán a la mitad. (En dado caso de no ser un número entero se tomará el número menor. Ejemplo. Si el jugador obtiene 4.5 puntos, se le darán 4 puntos).

La transmisión del infomercial no afecta a la transmisión del día.

Comedia. Para el género de comedia los puntos obtenidos solamente serán asignados si el locutor logró hacer reír a alguno de los demás jugadores. En caso de no hacerlo, no generará ningún punto.